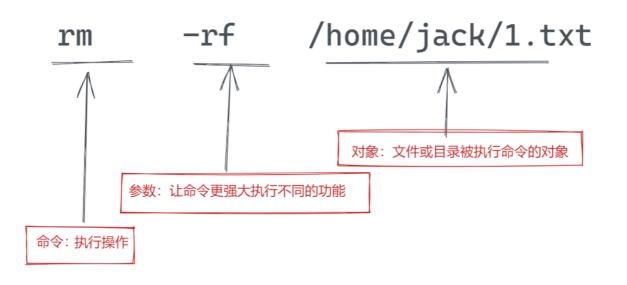
# 一、为什么要学习Linux命令

# 主要有3点:

- Linux从诞生之初即是命令行终端,所有操作倚靠命令完成,熟练掌握Linux命令,系统运维工作效率非常高
- 企业中, 服务器的维护工作都是远程连接登陆到服务器完成工作, 没有图形界面
- Linux系统管理员和程序员想要管理linux服务器,必须学习掌握Linux命令

# 二、Linux语法格式

# Linux命令格式:

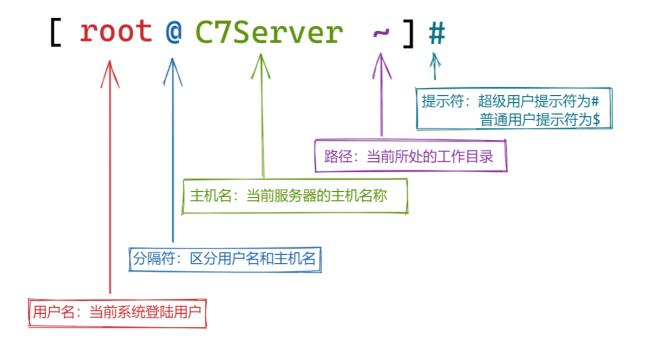


# 三、linux终端是什么

## • 什么是终端:

终端是操作系统为用户提供交互的接口,用户可以通过终端输入命令控制操作系统

# 四、Linux命令提示符



# 五、Linux命令补全之Tab

• 方式一: 补全命令

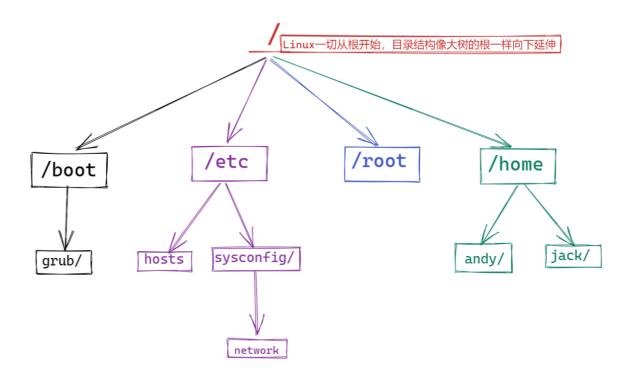
```
[root@server ~]#to # 输入to之后,按下tab键,系统自动检索包含to的命令并显示
toe top touch
[root@server ~]#touch # 根据提示,输入自己使用的命令
```

• 方式二: 补全路径

```
「root@server ~]#cd /var/l # 輸入二级目录首字母后,按需tab键;系统自动检索当前目录包含以v开头的目录及文件lib/ local/ lock/ log/
[root@server ~]#cd /var/log # 根据提示,輸入自己进入的目录名称
[root@server log]#pwd /var/log
```

# 六、Linux文件目录结构及相对、绝对路径含义

## • 图解目录结构



# • 相对路径和绝对路径含义

■ 绝对路径: 以根目录为起点的路径, 叫做绝对路径

```
# 在用户家目录以绝对路径创建文件
[root@server ~]#pwd
/root
[root@server ~]#touch /root/path.txt
[root@server ~]#ls /root/path.txt
/root/path.txt
```

■ 相对路径: 以当前所处位置为起点的路径, 叫做相对路径

```
# 在家目录以相对路径创建文件path0.txt
[root@server ~]#pwd
/root
[root@server ~]#touch path0.txt
[root@server ~]#ls
path.txt path0.txt
```

# 七、Linux简单命令操作

# 1. ls 命令

#### 显示目录内容列表

#### 选项:

- -1 # 列出当前日录可见文件详细信息
- -h # 以可读大小显示文件大小
- -a # 列出所有文件(包括隐藏)的详细信息
- -d # 将目录名像其它文件一样列出,而不是列出它们的内容
- -i # 输出文件前先输出文件系列号(即 i 节点号: i-node number)
- -r # 逆序排列
- -t # 按时间信息排序(最近修改的文件显示在最上面)
- -m # 水平列出文件,每行尽可能多,相互用逗号和一个空格分隔
- -n # 打印文件的UID和GID
- -F # 按照特殊字符对文件讲行分类
- -R # 递归列出全部目录的内容

#### 实例:

- ♥ 1c # 仅刻虫当前目录可贝文码
- \$ ls -l # 列出当前目录可见文件详细信息
- \$ 1s -h1 # 列出详细信息并以可读大小显示文件大小
- \$ ls -al # 列出所有文件(包括隐藏)的详细信息

## 2. cd 命令

# 切换用户当前工作目录

#### 实例:

- \$ cd # 进入用户家目录
- \$ cd / # 进入根目录
- \$ cd ~ # 讲入 用户家目录
- \$ cd .. # 返回上级目录(若当前目录为"/",则执行完后还在"/"; ".."为上级目录的意思)
- \$ cd ../.. # 返回上两级目录

# 显示当前工作目录的绝对路径 实例: [root@Server ~]#pwd 4. touch 命令 创建新的空文件 实例: 5. mkdir 命令 创建目录 实例: 6. cat 命令 查看文件内容 实例: \$ cat filename

3. pwd 命令

## 7. su 命令

用于切换当前用户身份到其他用户身份,变更时须输入所要变更的用户帐号与密码 实例:

```
$ su - username # 添加-添加用户环境变量,反之不添加
$ su username
```

# 8. hostname 命令

#### 显示和设置系统的主机名

#### 实例:

```
[jack@server ~]$hostname# 显示主机名server[jack@server ~]$hostname newname# 临时修改主机名[jack@server ~]$hostname -I# 显示主机所有IP地址
```

# 9. hostnamectl 命令

## 查询或更改系统主机名

#### 指令:

```
  status
  # 显示当前主机名设置

  set-hostname NAME
  # 设置系统主机名
```

## 实例:

```
$ hostnamectl status# 显示主机名设置$ sudo hostnamectl set-hostname newname# 改变主机名(永久修改,不用重启哦~)
```

输出指定的字符串或者变量

实例

```
$ echo "$PATH"
```

# 八、Linux拓展知识

## 1. Linux命名规则

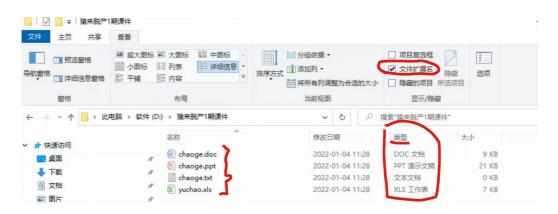
Linux对于普通文件的命名规则是严格区分大小写的,这一点与windows系统的区别很 大,要格外注意;因此我们后续对文件的命名操作,要注意大小写的区分处理。

```
[root@server ~]#touch abc.txt ABC.txt Abc.txt
[root@server ~]#ls
ABC.txt Abc.txt abc.txt
# 通过示例,我们可以看出,Linux普通文件的命名对大小写是严格区分的;相同字母,大小写不同,可以
```

# 2. 文件扩展名

windows系统

Windows是依赖扩展名,区分不同的文件类型



```
windows常用文件类型:
.txt 普通文本
.exe 可执行文件
.doc word文档
.mp3 音乐文件
```

## • Linux系统

Linux就大有不同,通过 权限位标识 来确定文件类型,而扩展名仅仅是为了方便查看,方便运维人员管理

```
        [root@chaogelinux ~]# ls /opt/
        imoocc_online
        null
        $18tngx

        07-luffy_project_01
        index.html.yum
        onpremise-20.8.0
        $21-centos-vim.tar.gz

        2020-08-25.sql
        luffy_boy.zip
        onpremise-20.8.0.zip
        $21docker

        3491630635969_pic.jpg
        luffy_boy.zip.bak
        openids.xlsx
        $21mq

        500access.log
        luffy_boy.zip.bak
        openids.xlsx
        $21mq

        3491630635969_pic.jpg
        luffy.boy.zip.bak
        out.log
        $21mq

        500access.log
        luffy.boy.zip.bak
        percona-xtrabackup-24-2.4.21-1.el7.x86_64.rpm
        $21mpc

        3491630635969_pic.jpg
        luffy.zip
        psutils_test
        tengine-2.3.0

        3491630635969_pic.jpg
        luffy.zip
        psutils_test
        test

        34916
```

```
Linux常用文件类型:
.tar.gz 压缩文件
.rpm rpm安装包
.sh 脚本文件
.html 网页文件
```